



PROGRAMA DE EXAMEN

Establecimiento: Instituto Dr. Carlos Pellegrini

Espacio curricular: Informática 2

Curso: 2do Año "C"

Año lectivo: 2023

Profesor: Ferrari Marcos David

Contenidos conceptuales:

Eje N° 1: Ciudadanía Digital

Información Sensible Y Amenazas En La Red – ¡Cuidado: ¡Riesgo A La Vista! – Lo Que Publico, ¿Quiénes Lo Ven? - Decidí Vos Sobre Lo Privado Y Lo Público - No Quiero Ser Un Pescado - Phishing - Contraseñas Y Cifrado - Contraseñas ¿Seguras? - ¡Contraseñas Vulnerables - ¡Ábrete, Sésamo! - Fuerza Bruta.

Eje N° 2: Autómatas, comandos y procedimientos

Las computadoras hacen todo al pie de la letra - Presentación de Pilas Bloques - Presentación de Lightbot - Repetición simple.

Eje N° 3: Alternativas condicionales: Escenarios cambiantes - Alternativas condicionales en Scratch

Repetición condicional: Escenarios con secuencias de tamaño variable
Parametrización de soluciones: Canciones y estribillos - Parámetros en Pilas Bloques - Dibujando figuras

Eje N° 4: Interactividad

Juegos y escenarios cambiantes - Programación de juegos

Bibliografía del alumno:

- Ciencias de la computación
- Aprender a Program.AR
- Pilas y bloques
- Light-bot
- Code.org